



## PRESENTATION

### Finalité

A partir d'une problématique autour de l'Enseignement Moral et Civique, accompagner les enseignants du cycle 3 (écoles et collèges) dans la programmation d'un film d'animation.

Ce projet servira de fil rouge aux formations aux usages pédagogiques de l'Environnement Numérique de Travail, ENT ONE.4

### Descriptif

Il s'agit d'un projet académique basé sur les fondamentaux, réalisé en collaboration avec l'IEN chargé du dossier EMC, les IEN des circonscriptions concernées, l'IA-IPR de technologie et le Groupe Académique Mathématiques Inter-degré.

Dans le cadre de ce projet, les élèves apprendront à programmer pour faire vivre des articles de la charte de la laïcité.

Des problématiques en lien avec l'EMC contextualisées selon leur environnement (école, collège, quartier) seront illustrées et les élèves apporteront leur solution par la réalisation d'un film d'animation à l'aide du logiciel Scratch.

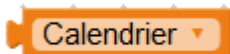
La participation au projet est ouverte aux élèves de cycle 3, les équipes étant constituées d'une classe de collège et d'au moins une classe d'école (voir liste établissements concernés). Ce projet pourra trouver sa place dans les enseignements de mathématiques, de technologie, d'EMC.

Un exemple de projet Scratch est disponible à l'adresse :

<https://scratch.mit.edu/projects/123414301/#player>

L'accompagnement des participants se fera par la DANE, des membres du GAMI, les circonscriptions concernées, des représentants de CANOPE et de l'ESPE via l'environnement numérique de travail à disposition des équipes pédagogiques.

Divers documents seront transmis via l'ENT aux participants selon le calendrier suivant :

 Calendrier

<b>Phases</b>	<b>Périodes</b>
Présentation du projet et de l'ENT aux enseignants du cycle 3 et constitution des équipes inter-degré (action inscrite au PAF)	du 01/09/2017 au 01/10/2017
Ecriture d'un synopsis en réponse à une problématique en EMC (un article de la charte de la laïcité)	du 30/10/2017 au 15/11/2017
Scénarisation	du 15/11/2017 au 09/12/2017
Réalisation d'un film d'animation à l'aide du logiciel Scratch	du 29/01/2018 au 29/04/2018
Bilan	du 29/04/2018 au 05/05/2018