COMPETENCES ATTENDUES :	**PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE** :
NIVEAU 3: Mettre en œuvre, pour gagner le match, une organisation offensive qui utilise la contre attaque face à une défense qui cherche la récupération de balle le plus rapidement possible dans le respect des règles.	Matchs à 6 contre 6, sur terrain réglementaire, rapport de force est équilibré (équipe de niveau) 2 matchs de 8 minutes, chaque équipe peut bénéficier d'un temps mort d'1minute lors de chaque rencontre. Règles essentielles du handball à 7, engagement gardien.

ELEMENTS A EVALUER		**NIVEAU 3 NON ACQUIS de 0à 5pts**	**DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 3 de 5 à 10 pts**	**DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 3 de 10 à 15 pts**
Pertinence et efficacité de l'organisation collective / **6 pts**	**En attaque /3 pts**	Progression au centre du terrain Organisation offensive peu repérable (dominante du couloir de jeu direct). **0** **1**	Progression rapidement à plusieurs vers la cible adverse dès la perte de balle Organisation offensive repérable (étagement) Progression en dribble et ou passes (relais) **2**	Progression collective : minimum de temps et de passes Organisation collective : écartement, étagement, utilisation couloirs de jeu direct et latéraux **3**
	En défense / 3pts	Repli défensif désordonné (les uns en repli, d'autre en récupération) Interpositions souvent individuelles **0** **1**	La défense s'organise dès la perte de balle par pression direct sur PDB, et gène de la progression du ballon **2**	Défense organisée et étagée pour perturber la progression de balle, repli organisé: répartition entre harceleur (*presser*) et récupérateur (intercepter). Recul progressif en coupant l'accès au but, et en ralentissant le + possible la montée de balle (*aider* le partenaire dépassé) 3
Efficacité individuelle du joueur dans l'organisation collective / **10pts**	**En attaque / 6 pts** Prise de décisions dans la relation PDB/ 3 pts NPDB / 3pts	**<u>Joueur passif</u>** Joueur à distance ou en retard, PDB progresse en l'absence d'opposition, perd vite la balle sous pression défensive NPB : statique, apporte des solutions en se rapprochant du PB (s'oriente par rapport au porteur de balle). **0** **2**	**<u>Joueur impliqué</u>** Réagit dans un espace de jeu proche PDB : progresse en passe ou en dribble passe, jeu vers l'avant, capable d'enchainer course tir en suspension NPB : se rend disponible dans un espace proche avant, utilise les couloirs latéraux **4**	**<u>Joueur réactif</u>**. Répond vite à une situation PDB : gère l'alternative passe/progression, joue dans les espaces libres Joue la passe longue, tire souvent et marque NPB : offre des solutions vers l'avant à bonne distance Se démarque dans les espaces libres **6**
	En défense / 3 pts Efficacité individuelle pour protéger la cible et récupérer la balle	Cherche à ralentir la progression de la balle en gênant son adversaire direct. **0** **1**	Défend selon sa proximité du lieu de perte de balle en coordination avec ses partenaires (gène le pdb , la progression du ballon, intercepte, aide en situation d'urgence). **2**	Articule ses actions aves ses partenaires : harcèle, neutralise le pdb, dissuade, intercepte, aide en fonction du ballon **3**

HAND BALL ***FICHE PROFESSEUR LYCEE JEAN JOLY***

NOM PRENOM N°D	Pertinence & Effica CO Att / 3	Perti & Efficacité Co Def / 3	Efficacité Indivi Joueur Att / 6	Efficacité Individuel J Def / 3	CMS / 5 pts	NOTE / 20

NOM PRENOM N°D	Pertinence & Effica CO Att /4	Perti & Efficacité Co Def / 4	Gain matchs / 2	Efficacité Indivi Joueur Att / 6	Efficacité Individuel J Def / 4	NOTE / 20