

## **BAC PROFESSIONNEL:** SAVATE-BOXE FRANCAISE

COMPÉTENCE ATTENDUE		PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE	
Niveau 4 : Pour gagner l'assaut, acquérir les éléments de base d'un système d'attaque et de défense afin de mettre en œuvre un projet.		<ul> <li>surface de 4 ou 5 mètres sur 4 ou 5 mètres</li> <li>assaut non mixte</li> <li>rapport de force équilibré</li> <li>assaut : contrôle de la puissance des touches, conformément aux règlements U.N.S.S.</li> <li>arbitrage des assauts par les élèves</li> <li>3 assauts libres de 2 reprises d'une durée de 1mn 30 avec 1 mn de récupération entre chaque reprise et 10 mn de récupération entre chaque assaut</li> </ul>	
POINTS À AFFECTER	ÉLÉMENTS À ÉVALUER	COMPÉTENCE DE NIVEAU 3 EN COURS D'ACQUISITION DE 0 à 9 PTS	COMPÉTENCE DE NIVEAU 4 ACQUISE de 10 à 20 Pts
8 pts	Système d'attaque et de défense:	<ul> <li>pertinence de la touche / distance de garde :         <ul> <li>touche intentionnelle trop puissante</li> <li>succession de touches simples des 2 tireurs</li> </ul> </li> <li>protection par parade bloquée, et par opposition sans riposte</li> </ul>	<ul> <li>pertinence de la touche / distance de garde :         <ul> <li>trajectoires et touches précises</li> <li>distance de garde adaptée à l'adversaire</li> </ul> </li> <li>enchaînement : poing / poing ; pied / pied ; pied / poing ; poing /pied</li> <li>pare et riposte en une touche</li> <li>Cherche à mettre la garde de son adversaire en défaut par feinte d'attaque</li> </ul>
4 pts	Gestion de l'effort Efficacité Rapport d'opposition	<ul> <li>touche autant que l'adversaire</li> <li>localisation basse et médiane des touches</li> </ul>	<ul> <li>touche plus que l'adversaire</li> <li>localisation basse, médiane et haute des touches</li> </ul>
3 pts	Gain de l'assaut	1 victoire	3 victoires
5 pts	Arbitrage, éthique et rituel	<ul> <li>Contrôle la puissance des touches</li> <li>intervient sur le déroulement de l'assaut</li> </ul>	<ul> <li>utilise la terminologie</li> <li>arrête l'assaut pour raisons de sécurité</li> </ul>