

## **Annexe**

## **CAP - BEP :** SAVATE-BOXE FRANCAISE

COMPÉTENCE ATTENDUE		PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE	
Niveau 3 : Intégrer les principes d'affrontement en préservant son intégrité physique et celle d'autrui, par l'acquisition de techniques spécifiques et en acceptant d'entrer dans une logique d'assaut codifié.		<ul> <li>surface de 4 ou 5 mètres sur 4 ou 5 mètres</li> <li>assaut non mixte</li> <li>rapport de force équilibré</li> <li>assaut : contrôle de la puissance des touches, conformément aux règlements UNSS</li> <li>arbitrage des assauts par les élèves</li> <li>2 assauts à thèmes de 2 reprises d'une durée de 1mn 30 avec 1 mn de récupération entre chaque reprise. (et non plus duos, mais ça se discute en CAP!)</li> <li>1 assaut semi libre de 2 reprises d'une durée de 1mn30 avec 1 mn de récupération entre chaque reprise.</li> </ul>	
POINTS À AFFECTER	ÉLÉMENTS À ÉVALUER	COMPÉTENCE DE NIVEAU 3 EN COURS D'ACQUISITION de 0 à 9 Pts	COMPÉTENCE DE NIVEAU 3 ACQUISE DE 10 À 20 PTS
8 pts	Système d'attaque et de défense :  • qualité des déplacements • trajectoires des touches • qualité et variété des enchaînements • distance de garde	<ul> <li>action réflexe</li> <li>trajectoires imprécises</li> <li>garde éloignée ou s'expose aux touches sans protection</li> <li>touche puissante et non armée</li> <li>Utilise surtout la jambe arrière en attaque.</li> <li>Ne riposte jamais</li> <li>Attaques directes</li> </ul>	<ul> <li>pertinence de la touche / distance de garde :         <ul> <li>touche intentionnelle trop puissante</li> <li>succession de touches simples des 2 tireurs</li> </ul> </li> <li>protection par parade bloquée, et par opposition sans riposte.</li> </ul>
4 pts	Gestion de l'effort Efficacité Rapport d'opposition	<ul> <li>touche moins que l'adversaire</li> <li>localisation basse</li> <li>subit l'assaut, recule.</li> <li>Attaque souvent sans toucher</li> </ul>	<ul> <li>Touche autant que l'adversaire</li> <li>Localisation basse et médiane des touches</li> </ul>
3 pts	Gain de l'assaut	0 victoire	1 victoire 2 victoires
5 pts	Arbitrage, éthique et rituel	<ul> <li>signal de début et fin d'assaut</li> <li>refus de l'éthique : comportement atypique</li> </ul>	Contrôle la puissance des touches intervient sur le déroulement de l'assaut.