

Savate-boxe française : Bac pro

| Compétence attendue | | Principes d'élaboration de l'épreuve | |
|--|---|---|--|
| Niveau 4 Pour gagner l'assaut, acquérir les éléments de base d'un système d'attaque et de défense afin de mettre en œuvre un projet. | | <ul style="list-style-type: none"> • surface de 4 ou 5 mètres sur 4 ou 5 mètres • assaut non mixte • rapport de force équilibré • assaut : contrôle de la puissance des touches, conformément aux règlements unss • arbitrage des assauts par les élèves • 3 assauts libres de 2 reprises d'une durée de 1mn 30 avec 1 mn de récupération entre chaque reprise et 10 mn de récupération entre chaque assaut | |
| Points à affecter | Éléments à évaluer | Compétence de niveau 4 en cours d'acquisition de 0 à 9 pts | Compétence de niveau 4 acquise de 10 à 20 pts |
| 8 points | Système d'attaque et de défense: <ul style="list-style-type: none"> - Qualité des déplacements - Trajectoires des touches - Qualité et variété des enchaînements - Distance de garde | <ul style="list-style-type: none"> • pertinence de la touche / distance de garde : - Touche intentionnelle trop puissante - Succession de touches simples des 2 tireurs • protection par parade bloquée, et par opposition sans riposte | <ul style="list-style-type: none"> • Pertinence de la touche / distance de garde : <ul style="list-style-type: none"> - Trajectoires et touches précises - Distance de garde adaptée à l'adversaire • Enchaînement : poing / poing ; pied / pied ; pied / poing ; poing / pied • Pare et riposte en une touche • Recherche à mettre la garde de son adversaire en défaut par feinte d'attaque |
| 4 points | Gestion de l'effort Efficacité Rapport d'opposition | <ul style="list-style-type: none"> • Touche autant que l'adversaire • Localisation basse et médiane des touches | <ul style="list-style-type: none"> • Touche plus que l'adversaire • Localisation basse, médiane et haute des touches |
| 3 points | Gain de l'assaut | 1 victoire | 3 victoires |
| 5 points | Arbitrage, éthique et rituel | <ul style="list-style-type: none"> • Contrôle la puissance des touches • Intervient sur le déroulement de l'assaut | <ul style="list-style-type: none"> • Utilise la terminologie • Arrête l'assaut pour raisons de sécurité |