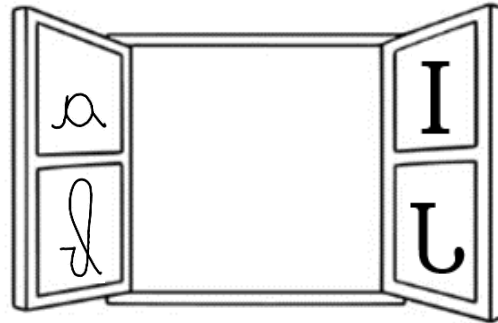




1

## RECETTE DE GRAND-MERE

Hé Hé... bien malin  
celui qui trouvera où  
j'ai caché ma recette !



Trouvez-vous la  
cachette  
de Grand-mère Kal ?

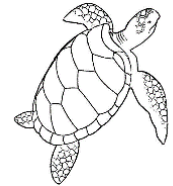
2

## ZANIMOLOGIQUE

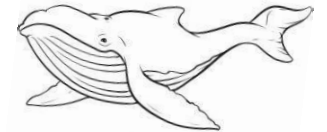
Ces 4 animaux de la Réunion ont une espérance  
de vie d'environ 6 ans, 30 ans, 50 ans et 80 ans.



A partir des indices suivants, retrouvez  
l'espérance de vie de chacun.



« Je nage moins vite que mon amie mais je vis plus longtemps ! »  
« Je suis un reptile et j'ai l'espérance de vie la plus courte. »  
« Je ne suis pas un reptile et je me nourris de petits poissons. Je  
vis moins longtemps que le mammifère. »



3

## QUESTION DE SANTE...

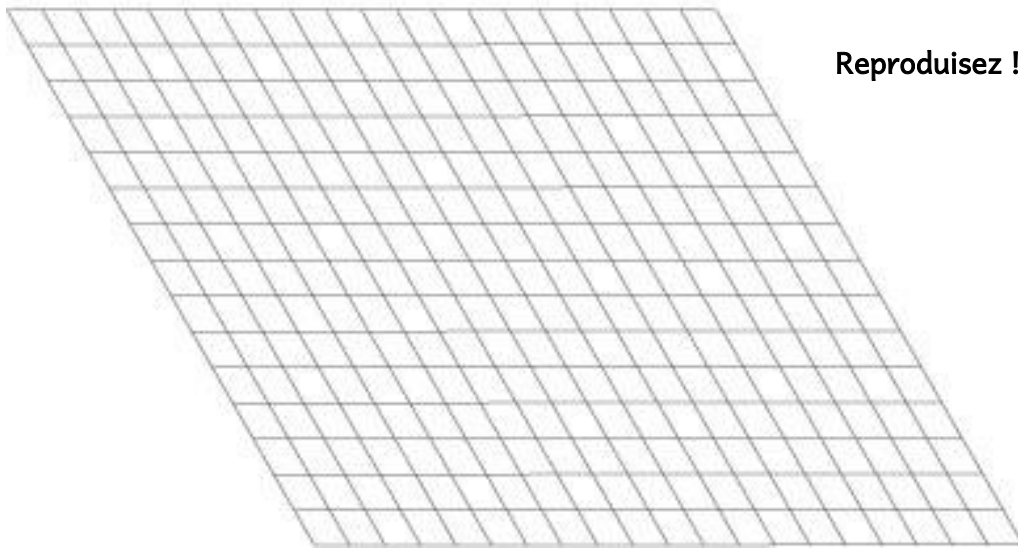
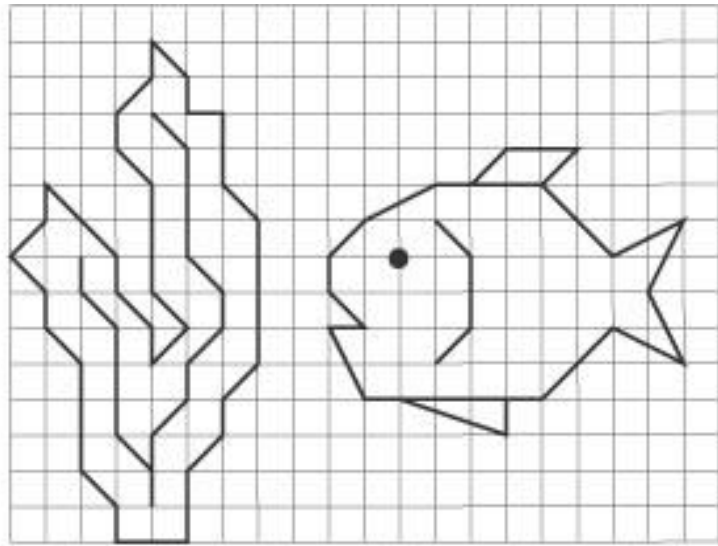
Estimez le nombre de  
fruits et légumes  
consommés durant  
toute une vie par une  
personne qui suit les  
recommandations de  
cette affiche.

Pour être en bonne  
santé, consommez 5  
fruits et légumes par  
jour.



4

## POISSON ITALIQUE



Reproduisez !

5

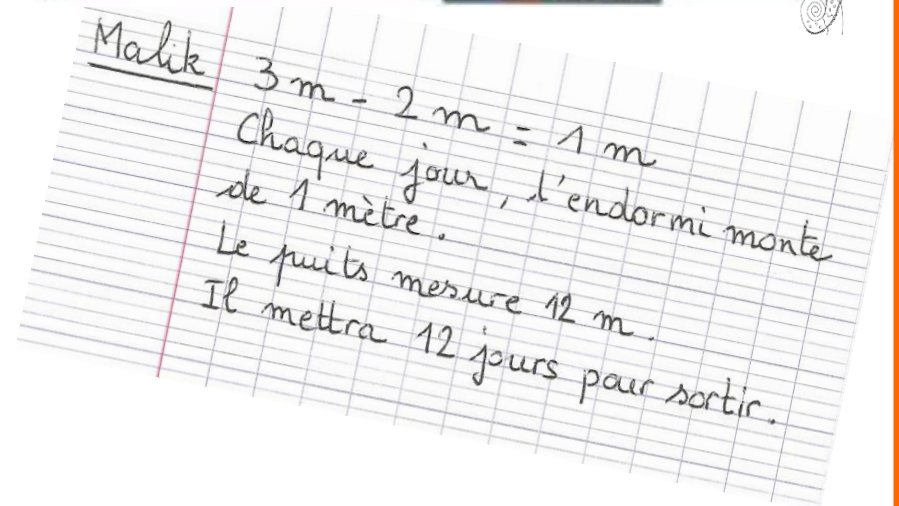
## L'ENDORMI

## Défi maths

Un endormi est au fond d'un puits qui mesure 12 mètres de profondeur. Il veut en sortir.

Chaque jour, il grimpe de 3 mètres, mais s'arrête la nuit pour se reposer et glisse de 2 mètres.

Combien lui faut-il de jours pour sortir du puits ?



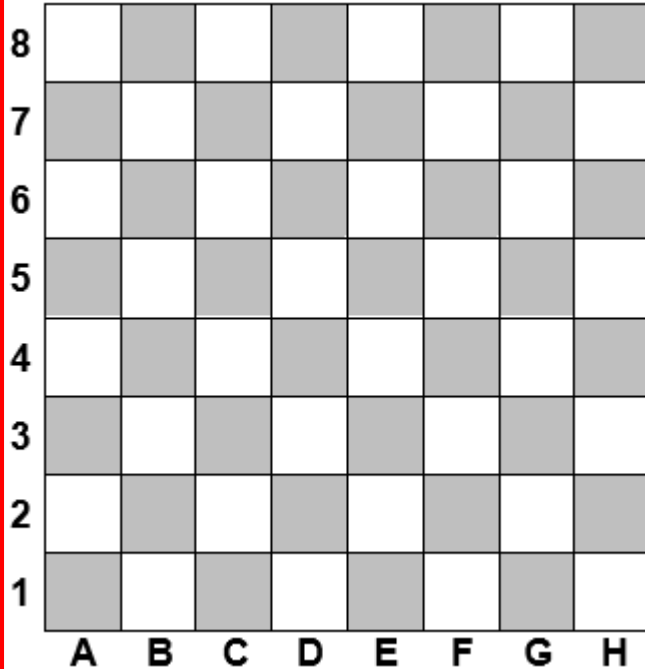
Malik s'est trompé !






Expliquez son erreur et rédigez votre solution.

# 6

## L'ATTAQUE DES TOURS

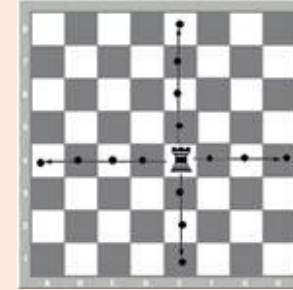
1- Sur cet échiquier, dessinez les 5 pièces données sur les cases indiquées :



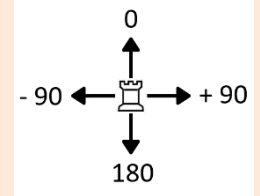
- Tour blanche  → B1
- Tour blanche  → A3
- Pion blanc  → A5
- Pion noir  → D5
- Dame noire  → D6

### Le déplacement des tours :

Les tours se déplacent horizontalement ou verticalement d'une ou plusieurs cases. Elles ne peuvent pas sauter une autre pièce.



4 directions possibles :



2- Les tours blanches veulent manger la dame noire.

*Il n'y a que les blancs qui jouent, les noirs ne bougent pas.*

Découpez, complétez et remettez en ordre ces blocs afin de reconstituer le script permettant à la tour blanche A3 de manger la dame noire.

Voici un exemple de script permettant à la tour blanche B1 de manger la dame noire.

